

## หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรียนรู้และเริ่มต้นใช้งานขั้นพื้นฐาน

Photoshop หรือ Adobe Photoshop เป็นโปรแกรมที่ใช้ในการสร้างภาพและการตกแต่งภาพที่ได้รับความนิยมสูงสุดในปัจจุบัน ซึ่งสามารถสร้างภาพโดยเริ่มต้นจากหน้ากระดาษเปล่าเหมือนกับจิตรกรที่เขียนภาพลงบนผืนผ้าใบ โดยใน Photoshop จะมีทั้งพู่กัน คินสอ และอุปกรณ์การวาดภาพอื่นๆ ให้สามารถสร้างสรรค์ผลงานได้บนเครื่องคอมพิวเตอร์

### 1. คุณสมบัติของคอมพิวเตอร์ที่เหมาะสมกับการทำงาน

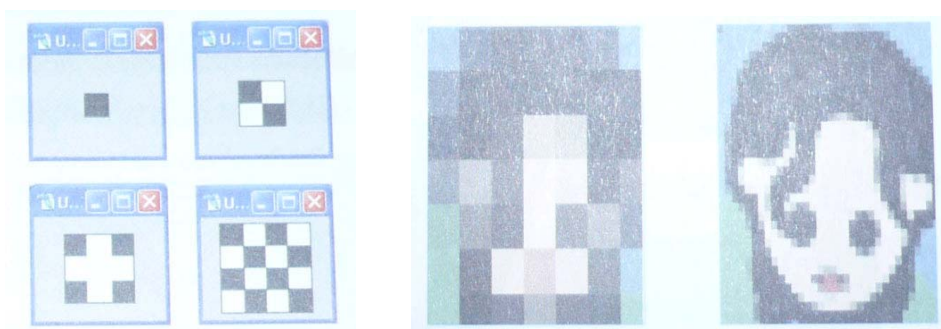


### 2. คอมพิวเตอร์ประมวลผลภาพอย่างไร

ภาพในงานกราฟิกมีการประมวลผลภาพ 2 แบบ คือ

1. การประมวลผลแบบ Bitmap เป็นการประมวลผลแบบอาศัยการอ่านค่าสีในแต่ละพิกเซล(Pixels) หรือเรียกอีกอย่างหนึ่งว่า Raster Image จะเก็บข้อมูลเป็นค่า 0 และ 1 ภาพกราฟิกแบบ Raster ส่วนใหญ่ได้มาจากภาพถ่ายโดยกล้องดิจิทัล หรือเครื่องสแกนเนอร์ โปรแกรมที่ประมวลผลแบบ Bitmap ได้แก่ Photoshop และ Photoprint ความละเอียดของภาพเป็นสิ่งบอกถึงคุณภาพของภาพนั้น ซึ่งมีหน่วยเป็นพิกเซลต่อนิ้ว

พิกเซล (Pixels) เกิดจากจุดสีที่เล็กลงๆ ของสีมาประกอบกันเป็นภาพแบบต่างๆ เมื่อมีการขยายภาพ จะแตกเป็นจุดชัดเจน ดังภาพประกอบ



2. การประมวลผลแบบ Vector เป็นการประมวลผลแบบอาศัยการคำนวณทางคณิตศาสตร์ โดยมีสี และตำแหน่งของสีที่แน่นอน จึงสามารถขยายขนาดได้อย่างไม่จำกัด โดยที่ภาพจะไม่แตกเป็นรอยหยัก จึงนิยมนำไปใช้ในงานวาดรูปที่เป็นลายเส้น เช่น การ์ตูน โปรแกรมที่ประมวลผลแบบ Vector ได้แก่ Illustrator และ Corel Draw เป็นต้น ตัวอย่างภาพจาก โปรแกรม Illustrator แสดงการขยายภาพโดยไม่แตกเป็นรอยหยัก




### 3. โปรแกรม Photoshop CS2 สามารถทำอะไรได้บ้าง

ความสามารถของ Photoshop CS2 จะเน้นการตกแต่งภาพกราฟิกแนวต่างๆ ให้สวยงามและแปลกตากว่าเดิม และยังใช้แก้ไขจุดบกพร่องของภาพ ได้แก่

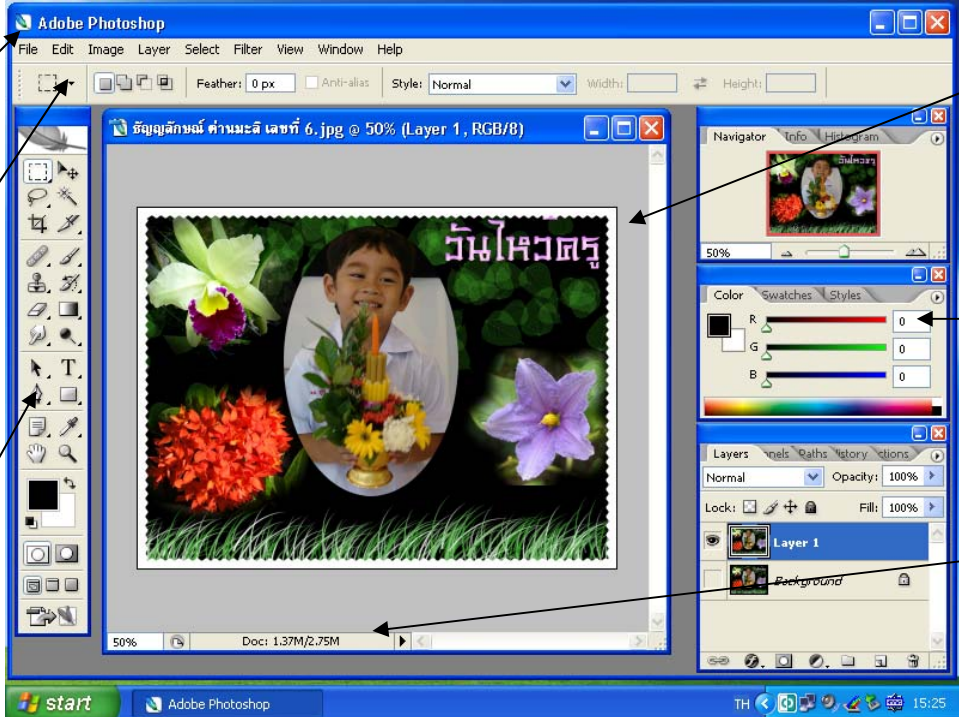
1. งานตกแต่งภาพถ่าย เช่น ตัดส่วนที่ไม่ต้องการออกไป เปลี่ยนพื้นหลัง ปรับความคมชัด ปรับสีผิว ขจัดริ้วรอย ฝ้าฝ้าต่างๆ
2. แก้ไขภาพถ่าย เช่น ปรับสีที่เพี้ยน ปรับแสงเงา ลบแสงสะท้อน แสงแฟลชในดวงตา เป็นต้น
3. ดัดแปลงภาพ เช่น ทำภาพใหม่ให้เป็นภาพเก่าโบราณ ตัดต่อหน้าตาของคนหนึ่งไปไว้ในอีกคนหนึ่ง เป็นต้น
4. ใส่เอฟเฟ็กต์พิเศษ เช่น ทำให้เป็นภาพสามมิติ ภาพเงาสะท้อน ทำให้เป็นภาพวาดสีน้ำมัน เป็นต้น
5. งานออกแบบทางกราฟิก ซึ่งเป็นการผสมผสานระหว่างภาพถ่าย ข้อความและเอฟเฟ็กต์ต่างๆ เพื่อใช้ในการผลิตสื่อโฆษณา ทำปกหนังสือหรือนิตยสาร หรือใช้ตกแต่งเว็บเพจ ออกแบบบัตรอวยพร เป็นต้น
6. งานเว็บไซต์บนอินเทอร์เน็ต ใช้สร้างภาพเพื่อตกแต่งเว็บไซต์ ได้แก่ Background (พื้นหลัง) ปุ่มตอบโต้ แถบหัวเรื่อง ภาพประกอบ สร้างภาพเคลื่อนไหว (Animation) เป็นต้น

#### 4. การเข้าสู่โปรแกรม Photoshop CS2

- คลิกที่ปุ่ม  แล้วเลือก All Programs > Adobe Photoshop CS2

หรือดับเบิลคลิกที่ Shortcut โปรแกรม Photoshop CS2  บน Desktop

#### 5. หน้าจอและส่วนประกอบของโปรแกรม Photoshop CS2



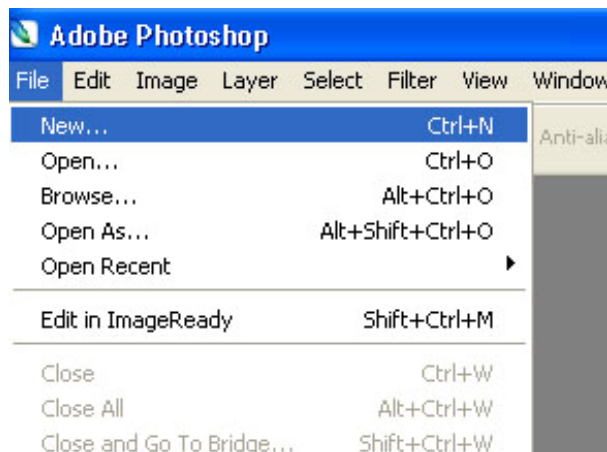
The screenshot shows the Adobe Photoshop CS2 interface with several callout boxes pointing to different parts of the software:

- Menu Bar**: ชุดคำสั่งในการจัดการไฟล์และการตกแต่งภาพ (File menu area)
- Option Bar**: ใช้กำหนดคุณสมบัติของเครื่องมือที่เลือกทำงานในขณะนั้น (Toolbar options)
- Toolbox**: กล่องเครื่องมือที่ใช้ในการตกแต่งภาพ (Tools palette)
- Canvas**: กระดานวาดภาพ เป็นพื้นที่สำหรับตกแต่งภาพ (Main workspace)
- Palettes**: หน้าต่างควบคุมรายละเอียดในการทำงาน (Color, Swatches, Styles, Layers, etc.)
- Status Bar**: แถบสถานะบอกรายละเอียดของภาพขณะกำลังทำงาน (Bottom of the canvas)

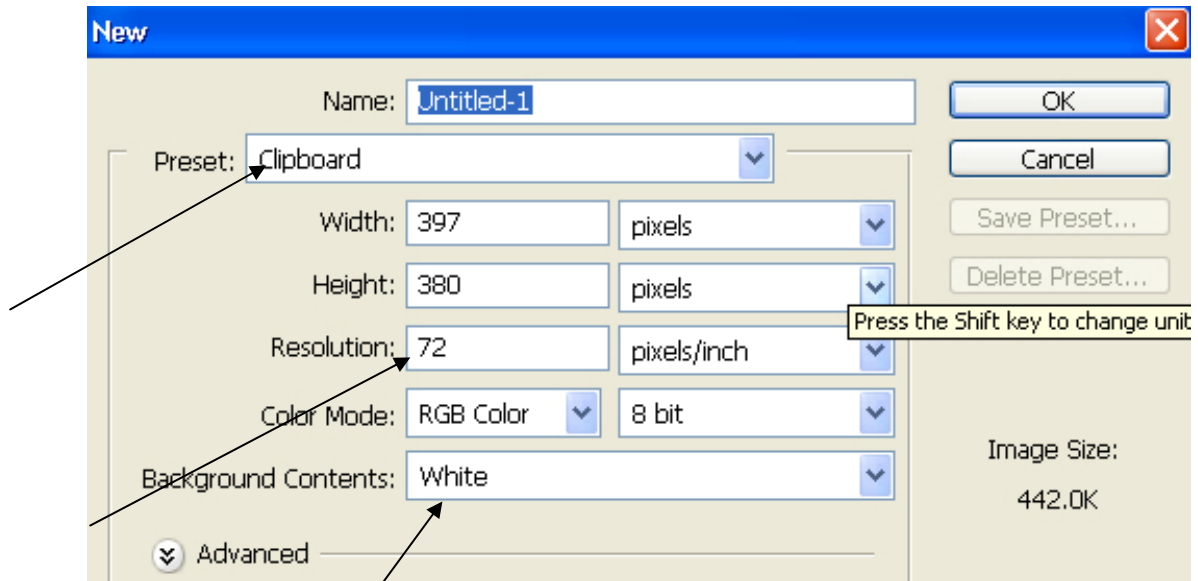
#### 6. การสร้างไฟล์ใหม่

การสร้างไฟล์ชิ้นงานใหม่จะเริ่มด้วยการกำหนดขนาดและความละเอียดของชิ้นงานให้เหมาะสมกับลักษณะของงาน มีขั้นตอนดังนี้

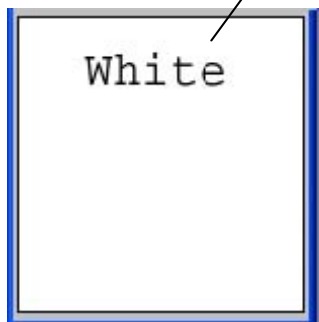
1. เลือกคำสั่ง File > New หรือกดแป้น Ctrl + N ที่คีย์บอร์ด



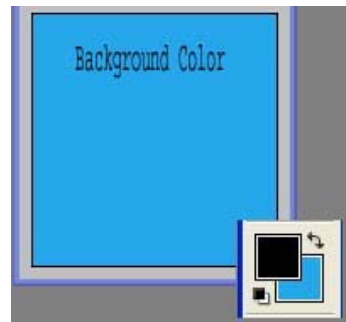
2. จะปรากฏหน้าต่าง New ให้กำหนดรูปแบบ ขนาด และความละเอียดของกระดาษออกแบบ



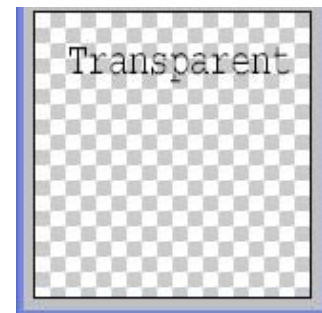
### ลักษณะพื้นหลังของไฟล์ภาพ



พื้นหลังเป็นสีขาว

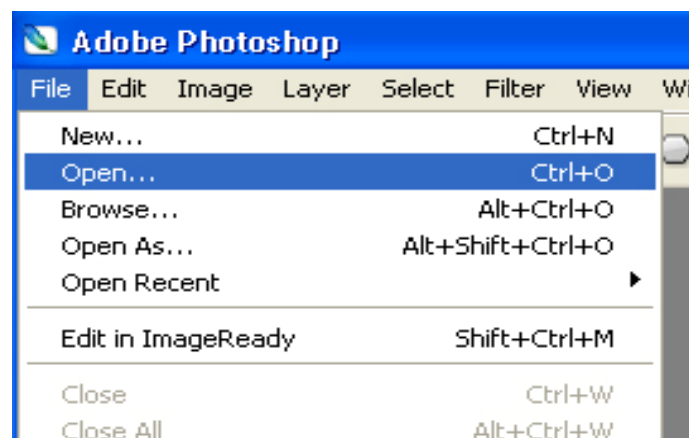


พื้นหลังเป็นสีตามที่กำหนดใน  
กล่องเครื่องมือ



พื้นหลังโปร่งใส

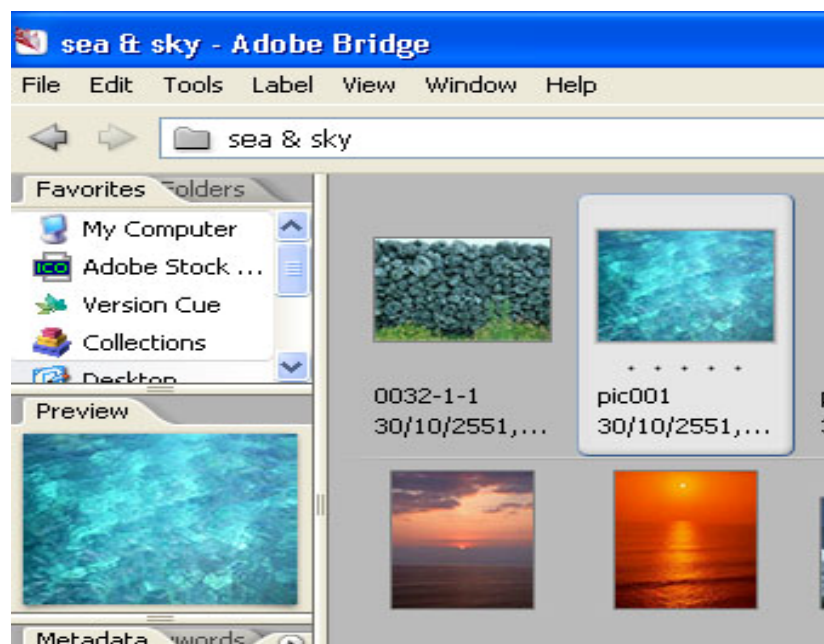
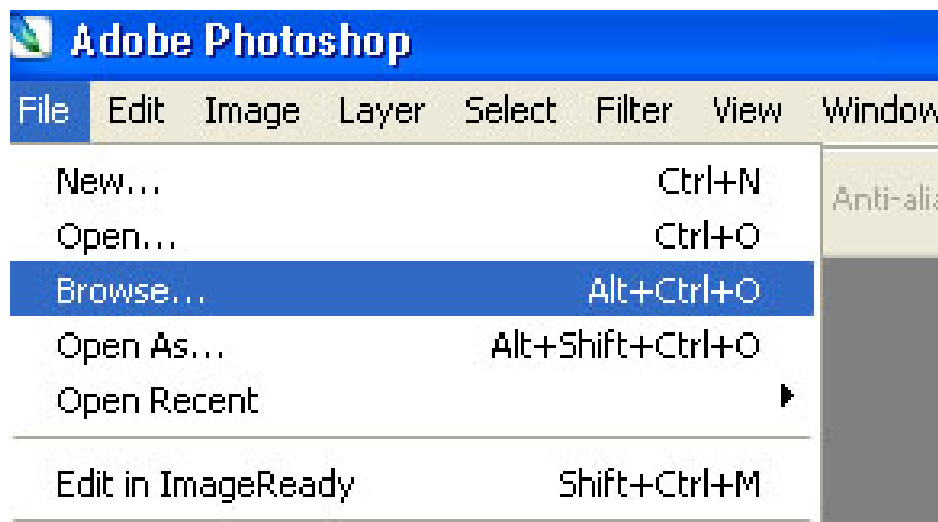
### 7. การเปิดไฟล์รูปภาพด้วยคำสั่ง Open



## 8. การเปิดดูไฟล์รูปภาพด้วยหน้าต่าง Adobe Bridge

Adobe Bridge เป็นหน้าต่างที่ช่วยเปิดหาไฟล์ภาพจำนวนมากได้อย่างรวดเร็ว ทำได้โดย

- เลือกคำสั่ง File > Browse > เลือกโฟลเดอร์ที่เก็บไฟล์ภาพ > คลิกเลือกภาพมาใช้งานได้ทันที



## 9. การจัดเก็บไฟล์ด้วยคำสั่ง Save

การจัดเก็บไฟล์สามารถทำได้หลายรูปแบบ ดังนี้

- File > Save** เป็นการบันทึกงานอยู่ในไฟล์เดิมที่เปิดแก้ไขอยู่
- File > Save As** เป็นการบันทึกงานครั้งแรก หรืองานเดิมเป็นชื่อใหม่ นิยมเลือกประเภทของไฟล์เป็น .JPEG หากเป็นการบันทึกเพื่อเปิดมาแก้ไขอีกจะบันทึกเป็นไฟล์ประเภท PSD
- File > Save for Web** เป็นการบันทึกไฟล์เพื่อให้ได้ภาพที่เหมาะสมสำหรับการใช้งานบนเว็บ และควรเลือกประเภทของไฟล์เป็น .GIF / .JPEG / .PNG

